



**Quelle prétention  
de penser que  
l'informatique est  
récent : Adam et  
Eve avaient déjà  
un Apple !**

La formation professionnelle change les perspectives d'avenir des français. Nous sommes fiers de participer à cette dynamique. Depuis 2004, c'est près de 15 000 destins changés.

**Et le vôtre,  
on s'en occupe quand ?**



Teddy KEFALAS  
Directeur et fondateur ATK Group

A stylized, handwritten signature in black ink, consisting of several overlapping, sweeping lines that form the name 'Teddy KEFALAS'.

# Cultiver l'innovation pédagogique pour révéler les talents de demain.

Notre leitmotiv

## Sommaire

DÉCOUVREZ ATK GROUP  
DÉCOUVREZ BWC

### BUREAUTIQUE CERTIFICATION TOSA

FORMATION À L'OUTIL INFORMATIQUE (DEBUTANTS)	20
INTRODUCTION À L'ENVIRONNEMENT MAC	21
WORD INITIATION	22
WORD PERFECTIONNEMENT	23
EXCEL INITIATION	24
EXCEL PERFECTIONNEMENT	25
POWERPOINT	26
OUTLOOK	27

### AUDIOVISUEL

FINAL CUT PRO	30
3D STUDIO MAX	31
AFTER EFFECTS	32
ADOBE PREMIERE PRO	33

### PAO-CAO CERTIFICATION TOSA

PHOTOSHOP INITIATION	36
PHOTOSHOP PERFECTIONNEMENT	37
INDESIGN INITIATION	38
INDESIGN PERFECTIONNEMENT	39
ILLUSTRATOR INITIATION	40
ILLUSTRATOR PERFECTIONNEMENT	41
SKETCHUP INITIATION	42
SKETCHUP PERFECTIONNEMENT	43

### DEVELOPPEMENT WEB

DÉCOUVRIR HTML ET CSS	46
DÉCOUVRIR PHP 5.	47
OPTIMISER SON DÉVELOPPEMENT AVEC DREAMWEAVER	48
DÉCOUVRIR AJAX ET WEB 2.0	49
CRÉER UN SITE WEB AVEC WORDPRESS	50
CRÉER UN SITE WEB AVEC JOOMLA	51
PRESTASHOP	52
VIRTUEMART	53
MAGENTO	54
DÉCOUVRIR HTML5 ET CSS 3	55
DÉCOUVRIR JAVASCRIPT	56
SE PERFECTIONNER AVEC CSS 3	57
RÉFÉRENCER ET POSITIONNER UN SITE WEB	58
AUGMENTER SON TRAFIC AVEC GOOGLE ADWORDS	59
INITIATION GOOGLE ANALYTICS	60
LE COMMUNITY MANAGEMENT	61
FILEMAKER INITIATION	62
FILEMAKER PERFECTIONNEMENT	63

### CURSUS BWC

CURSUS PREMIERE PRO	66
CURSUS DEVELOPPEMENT WEB	67
CURSUS BUREAUTIQUE INITIATION	68
CURSUS BUREAUTIQUE PERFECTIONNEMENT	69
CURSUS SKETCHUP	70
CURSUS PHOTOSHOP	71
CURSUS ILLUSTRATOR	72
CURSUS INDESIGN	73
CURSUS PAO INITIATION	74
CURSUS PAO PERFECTIONNEMENT	75
CURSUS FILEMAKER	76

### TITRES PROFESSIONNELS

CONCEPTEUR LOGICIEL	78
DÉVELOPPEUR LOGICIEL	79
DÉVELOPPEUR WEB	80
TECHNICIEN D'ASSISTANCE EN INFORMATIQUE	81
TECHNICIEN SUPÉRIEUR EN RÉSEAUX INFORMATIQUE ET TÉLÉCOMMUNICATIONS D'ENTREPRISE	82

RÉFÉRENCES CLIENTS  
ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE  
NOS CENTRES DE FORMATION





Focus

# Découvrez ATK Group.

# Depuis plus de 15 ans, ATK cultive la différence au service de la formation professionnelle.

## NOTRE PHILOSOPHIE

**AU CŒUR DES PROBLÉMATIQUES LIÉES À LA FORMATION DES COLLABORATEURS, ATK GROUP EXISTE DEPUIS 2004 ET CULTIVE L'INNOVATION PÉDAGOGIQUE POUR CONSTRUIRE DEMAIN –**

Aux cotés des Grands Comptes, des TPE/PME et des institutions, ATK Group développe chaque jour son savoir-faire dans la formation professionnelle continue. Après douze années d'expérience, nous souhaitons être précurseurs dans les méthodes pédagogiques ancrées dans le digital pour ne servir qu'un objectif : accompagner les professionnels qui nous font confiance.

ATK Group est **certifié ISO 9001** et vous garantit donc une meilleure valorisation de sa méthodologie pour mieux vous accompagner dans l'atteinte de vos nouveaux objectifs.

ATK Group reste à l'écoute de vos challenges en entreprise et vous propose

des formations adaptées à votre domaine d'expertise en favorisant l'assimilation de connaissances à travers une individualisation de votre parcours de formation. ATK Group dynamise sa démarche pédagogique pour sécuriser votre ascension professionnelle à travers des formations métiers certifiantes et diplômantes.

## NOTRE HISTOIRE

En 2004, ATK Group est créé par Teddy-Nicolas Kefalas, dynamique et surtout animé, comme Cicéron, par la transmission du savoir « quae acceperant tradere », « ce que vous avez accepté, transmettez-le ». Teddy-Nicolas s'entoure d'une équipe attentive et expérimentée ; chaque formateur est sélectionné pour sa connaissance pointue sur un sujet spécifique et sa capacité à l'adapter aux besoins de votre entreprise. Notre approche personnalisée, avec des objectifs pédagogiques clairs et un plan d'action réalisable est jalonnée d'outils **établis par** des formateurs à l'écoute des attentes de leurs stagiaires.

En 2008, ATK Group est attesté par la certification ISO 9001, marque de qualité unique, afin de vous garantir le meilleur et de nous positionner comme votre organisme de formation de référence.

En 2011, ATK Group poursuit son ascension en étant hissé au rang des organismes clés du secteur de la formation professionnelle continue avec plus de 10 collaborateurs internes, 300 experts intervenants, 5000 clients répartis dans plus de 50 secteurs d'activité tels que l'hôtellerie, la restauration, la sécurité, l'informatique, la gestion.

C'est ainsi que 24 salles de formation se répartissent dans plus de 6 centres de formation à travers la France pouvant accueillir plus de 300 stagiaires et leur offrir un portefeuille de plus de 150 formations uniques classées autour de 5 pôles uniques (ATK BUSIMA, ATK BWC, ATK GLOSSA, ATK CHR, ATK ELUS) adaptés à leurs exigences.

A l'aube de notre quatorzième anniversaire, ATK Group place son expertise à VOTRE service et devient précurseur dans les méthodes pédagogiques ancrées dans l'innovation et le digital pour ne servir qu'un objectif : accompagner les professionnels qui nous font confiance dans la formation de demain.

## NOTRE VISION RSE

ATK Group réunit la protection, la valorisation et le développement du capital humain dans une démarche de l'évolution continue de vos compétences afin de vous permettre de vous adapter aux mutations économiques, socioculturelles et professionnelles.

ATK Group perpétue une démarche d'intégration de l'éthique professionnelle à sa mission en vous accompagnant à travers les cycles de vos transitions professionnelles.

ATK Group appelle à la mobilisation

l'ensemble de ses collaborateurs pour un investissement continu dans leurs ressources humaines dans l'objectif commun de générer un changement de paradigme à travers l'orientation de l'effort de formation. Nous soutenons l'innovation et la compétitivité mêlées au développement durable et social afin de vous permettre de sécuriser et d'élever vos parcours professionnels.

ATK Group dédie son engagement social à votre enrichissement professionnel et à la croissance de vos qualifications transversales à travers une symbiose de nos valeurs communes. Par la mise en place de solutions de formations optimisées pour vous, notre approche sera fondée sur la complémentarité de nos cœurs de métiers.

En se positionnant comme un acteur dynamique de l'égalité professionnelle, l'inclusion, la diversité, la non-discrimination et la santé au travail, ATK Group concrétise une vision sociale commune en rassemblant chaque collaborateur de la chaîne de valeur du collectif professionnel.

**ENSEMBLE, METTONS EN PLACE UNE GESTION ÉVOLUTIVE DES POTENTIELS HUMAINS AFIN DE MIEUX PARTICIPER À LA CONSTRUCTION DES MÉTIERS DE DEMAIN —**



Focus

# Découvrez BWC, une entité du Groupe ATK.

# BWC, un organisme de formation digitalisé, certifiant et diplômant.

**EN 2019, ATK GROUP ET PLUS PARTICULIÈREMENT LA MARQUE BWC SERA MARQUÉE PAR LA CONSTRUCTION D'UNE OFFRE MULTIMODALE UNIQUE ALLIANT SOUPLESSE, MOBILITÉ ET EFFICACITÉ À VOTRE SATISFACTION À TRAVERS :  
DES FORMATIONS CERTIFIANTES**

- L'éligibilité au financement de vos formations en langues par votre CPF (Compte Personnel de Formation)
- L'agrément de vos formations en bureautique par la certification TOSA Test Of Software Application (TOSA Excel, TOSA Word,)
- L'agrément de vos formations en PAO par la certification TOSA Test Of Software Application
- ATK Centre Agrée TOSA pour certifier vos formations en bureautique et PAO TOSA Digital
- L'accès illimité aux formations de l'Infographie, Développement web, Référencement web, PAO-CAO, Indesign, Photoshop, Illustrator, Javascript, Google Adwords & Google Analytics
- La multiplication de modules transverses pour chaque formation dans l'objectif de vous assurer l'accès à différents niveaux de qualification
- Datadock depuis Juillet 2017

# Le TOSA, un certificat pour évaluer les compétences informatiques.

Après le TOEIC et le TOEFL pour les langues, voici le TOSA pour l'informatique. Acronyme de Test on Software Applications, ce nouvel outil développé par la société Isograd se veut le «premier standard d'évaluation et de certification des compétences informatiques professionnelles». Proposé au départ en 2011 pour les logiciels de bureautique Excel, Word et Powerpoint, le TOSA s'est élargi en janvier 2013 aux langages informatiques php et java.

## UN TEST ADAPTATIF

Deux types de QCM sont disponibles pour chacun des logiciels, qui visent soit à simplement évaluer le niveau du participant, soit à lui délivrer une certification. «Le principe est celui d'un test adaptatif, comme c'est le cas par exemple pour le GMAT (Graduate Management Admission Test) qui sélectionne les candidats à l'entrée de prestigieux MBA: le programme pioche des questions parmi les 200 répertoriées dans la base, dont la difficulté a été établie à partir des milliers d'utilisateurs qui ont effectué le test auparavant. Le niveau des questions posées évolue en fonction des réponses données par le participant, ce qui permet d'établir une cartographie très détaillée de ses compétences, même s'il n'est pas interrogé sur tous les aspects du logiciel».

BWC est certifié par



# Dans un de nos centres ou directement sur votre lieu de travail.

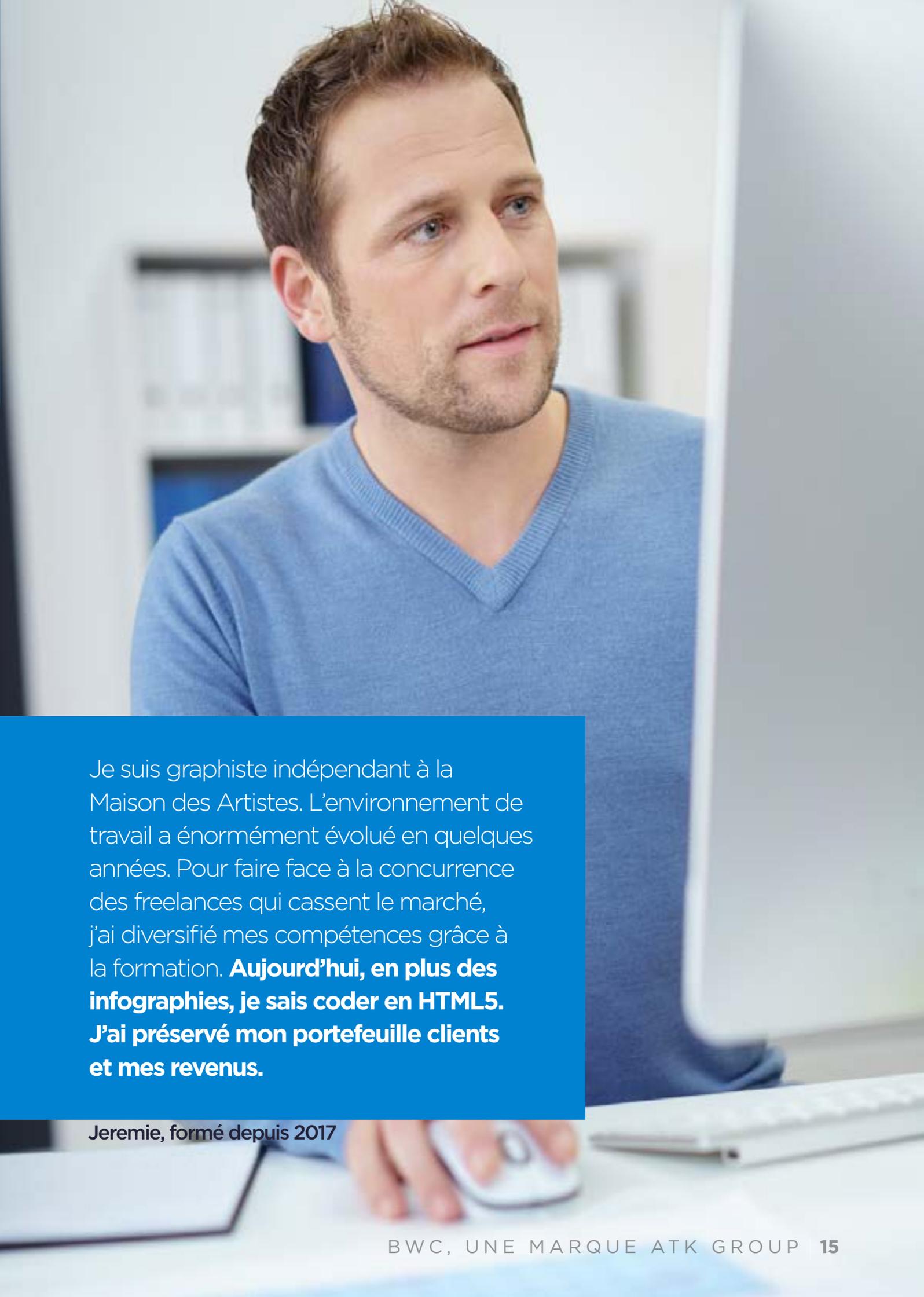
## NOS FORMATIONS DANS UN DE NOS CENTRES.

BWC dispose d'une vingtaine de salles réparties dans nos 6 centres à travers toute la France : **Paris, Le Mans, Bordeaux, Montpellier, Marseille, Ajaccio et Lyon.** Nos espaces sont entièrement climatisés et disposent d'équipements informatiques récents et des dernières solutions logicielles disponibles sur le marché.

## NOS FORMATIONS DANS VOTRE ENTREPRISE.

ATK Group innove : conscient du manque de temps et des objectifs de plus en plus exigeants demandés par les entreprises, ATK propose de former, de certifier et de diplômer vos collaborateurs sur leur lieu et pendant leur temps de travail.





Je suis graphiste indépendant à la Maison des Artistes. L'environnement de travail a énormément évolué en quelques années. Pour faire face à la concurrence des freelances qui cassent le marché, j'ai diversifié mes compétences grâce à la formation. **Aujourd'hui, en plus des infographies, je sais coder en HTML5. J'ai préservé mon portefeuille clients et mes revenus.**

Jeremie, formé depuis 2017



## Les formations

**Des cours adaptés à vos métiers pour que vous tiriez le meilleur de nos formations.**



Les formations

# Bureautique et certification TOSA

# FORMATION À L'OUTIL INFORMATIQUE (DEBUTANTS)

## Informations

### OBJECTIF(S):

Bon nombre de problèmes informatiques sont dus à une mauvaise utilisation.

- Donnez vous les moyens d'y remédier en vous acquérant des connaissances de base du fonctionnement de l'informatique
- Devenez autonome au quotidien face à votre ordinateur

### PRE-REQUIS:

- Aucun

### MOYENS & METHODES PEDAGOGIQUES:

- Formation en présentiel.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Tout public

### DUREE:

14 heures

**Module 1 : Le fonctionnement d'un ordinateur**

**Module 2 : Premiers pas en informatique**

**Module 3 : L'environnement Windows®**

**Module 4 : Se repérer dans Windows®**

**Module 5 : Organiser ses dossiers et fichiers**

**Module 6 : Apprendre à installer/ désinstaller un périphérique**

**Module 7 : Apprendre à installer/désinstaller un programme**

**Module 8 : L'entretien et la maintenance de son ordinateur**

# INTRODUCTION À L'ENVIRONNEMENT MAC

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Maîtriser l'environnement Mac et se repérer aussi facilement que sur un PC.

### PRE-REQUIS:

- Aucun

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Tout public

### DUREE:

14 heures

**Module 1 : Environnement de MAC OS X®**

**Module 2 : Les préférences systèmes**

**Module 3 : Quelques applications**

**Module 4 : La messagerie**

**Module 5 : Le navigateur par défaut Safari®**

**Module 6 : Téléphone et videochat**

**Module 7 : Quelques astuces**

# WORD® INITIATION

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Utiliser de façon efficace les fonctionnalités du logiciel de traitement de texte MS Word®.
- Savoir donner une qualité professionnelle à ses documents.
- Maîtriser les mises en forme de tableaux et de cadres.

### PRE-REQUIS:

- Connaissance et pratique de Windows®.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Tout public

### DUREE:

14 heures

**Module 1 : Lancement et présentation de Word®**

**Module 2 : Techniques fondamentales**

**Module 3 : La présentation du document**

**Module 4 : Mise en forme avancée**

# WORD® PERFECTIONNEMENT

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Accélérer le traitement de travaux répétitifs.
- Maîtriser les opérations de fusion et de publipostage.
- Organiser et mettre en page des documents longs et complexes.

### PRE-REQUIS:

- Pratiquer Word®

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Formation en présentiel
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Tout public

### DUREE:

14 heures

**Module 1 : Rappel des techniques fondamentales**

**Module 2 : Structurer la mise en forme**

**Module 3 : Préparer des courriers répétitifs**

**Module 4 : Partager l'usage d'un document**

**Module 5 : Illustrer un document**

# EXCEL® INITIATION

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Maîtriser la conception de feuilles de calculs simples et la mise en forme de tableaux.
- Savoir créer des graphiques simples.

### PRE-REQUIS:

- Connaissance et pratique de Windows®.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Formation en présentiel.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Tout public

### DUREE:

14 heures

**Module 1 : Introduction**

**Module 2 : Notions de base**

**Module 3 : Calculs**

**Module 4 : Recopie de formules**

**Module 5 : Présentation de la feuille de calcul**

**Module 6 : Mise en page et impression d'une feuille de calcul**

**Module 7 : Travailler sur plusieurs fenêtres**

**Module 8 : Les graphiques**

# EXCEL® PERFECTIONNEMENT

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Maîtriser la conception de tableaux complexes, de calculs avancés et de consolidation de chiffres.
- Exploiter des listes de données (tri, extraction, tableaux croisés) et des modèles de documents.
- Personnaliser les graphiques et la simulation de calcul.
- Analyser une feuille de calcul.

### PRE-REQUIS:

- Pratiquer Word et Excel®.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Formation en présentiel
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Tout public

### DUREE:

14 heures

**Module 1 : Rappels généraux**

**Module 2 : Optimiser l'utilisation des fonctions**

**Module 3 : Personnaliser les formats de nombre**

**Module 4 : Notion de modèle**

**Module 5 : Gestion de listes de données**

**Module 6 : Compléments sur les graphiques**

**Module 7 : Liaisons et consolidations**

**Module 8 : Autres éléments avancés**

# POWERPOINT®

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Savoir créer des présentations avec PowerPoint® et insérer des éléments simples : photos, vidéo.

### PRE-REQUIS:

- Pratiquer Word® et Excel®

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Tout public

### DUREE:

7 heures

**Module 1 : Introduction**

**Module 2 : Création d'une diapositive**

**Module 3 : Gestion des diapositives**

**Module 4 : Création d'un masque de diapositives**

**Module 5 : Graphiques, organigrammes et tableaux Word®**

**Module 6 : L'impression**

**Module 7 : Le diaporama**

**Module 8 : Intégration d'objets extérieurs à Powerpoint®**

# OUTLOOK®

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Utiliser la messagerie Outlook® et ses outils d'organisation (contacts, calendrier, tâches).
- Connaître les possibilités d'utilisation d'Office® 2003/2007 avec Outlook®.

### PRE-REQUIS:

- Connaissances et pratique de Windows®.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Formation en présentiel
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Tout public

### DUREE:

7 heures

**Module 1 : Présentation d'Outlook®**

**Module 2 : La messagerie**

**Module 3 : Emettre des courriers**

**Module 4 : Le calendrier personnel**

**Module 5 : Tâches et contacts**

**Module 6 : Notes et journal**

**Module 7 : Outlook avancé**

**Module 8 : Intégration Outlook® Office® Windows®**



Les formations

# AUDIOVISUEL

# FINAL CUT PRO®

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Découvrir et appréhender le montage virtuel de la vidéo grâce à la maîtrise de l'utilisation des principales fonctionnalités de Final Cut Pro®.
- Connaître les principaux termes techniques et dénominations du montage vidéo pour dialoguer efficacement avec les différents intervenants du domaine.
- Initiation aux principes de base du montage audiovisuel.
- Réaliser un projet complet, de l'acquisition des rushes jusqu'à l'exportation du montage final.

### PRE-REQUIS:

- Connaissance et pratique de l'environnement informatique Mac.
- Connaissances minimales de l'image et de la vidéo.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition d'un PC avec logiciel Final Cut Pro.
- Il dispose également d'un tableau/ paperboard, accès internet et à tout type de supports multimédias
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Monteurs, assistant monteurs, graphistes

### DUREE:

21 heures

**Module 1 : Introduction**

**Module 2 : Généralités**

**Module 3 : Premiers pas**

**Module 4 : Le montage**

**Module 5 : La sonorisation**

**Module 6 : Tirage**

## 3D STUDIO MAX®

### Informations

#### OBJECTIF(S):

- Initiation à la modélisation 3D et au rendu d'animation par le biais du logiciel 3D Studio Max®.

#### PRE-REQUIS:

- Connaissance et pratique de l'environnement informatique Mac.
- Connaissances minimales de l'image et de la vidéo.

#### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel 3D Studio Max.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

#### PUBLIC:

Personnes souhaitant connaître les bases de la pratique de 3D Studio Max®.

#### DUREE:

35 heures

**Module 1 : Prise en main / Présentation**

**Module 2 : La gestion des fichiers**

**Module 3 : La modélisation / Création d'objets**

**Module 4 : Edition d'objets**

**Module 5 : Splines, nurbs et objets extrudés**

**Module 6 : Texture**

**Module 7 : Les lumières et caméras**

**Module 8 : L'animation et le rendu**

**Module 9 : Finalisation d'un projet simple**

# AFTER EFFECTS

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Création d'effets spéciaux pour les vidéos.
- L'interaction entre les logiciels d'Adobe, les différents types d'exports.

### PRE-REQUIS:

- Connaissance en montage vidéo

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel After effects.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Monteurs, monteurs truquistes, infographistes

### DUREE:

21 heures

**Module 1 : Introduction**

**Module 2 : Animation 2D**

**Module 3 : Paramètres avancés**

**Module 4 : Compositing 2D**

**Module 5 : Options avancées : Transparence et masques**

**Module 6 : Effet de vitesse : ralenti, accéléré, gel d'image**

**Module 7 : Créations d'effets visuels**

**Module 8 : Habillage graphique**

**Module 9 : Initiation à l'utilisation des scripts et des expressions**

**Module 10 : Initiation à la 3D**

**Module 11 : Rendu et compression**

# ADOBE PREMIERE PRO

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Connaître les fonctionnalités du logiciel
- Monter une vidéo professionnelle à partir de sources variées (photos, musique, vidéo)
- Comprendre les formats de compression et l'encodage vidéo
- Améliorer la qualité de sa production
- Maîtriser première pro

### PRE-REQUIS:

- Bonne connaissance de l'environnement Informatique
- Avoir une bonne appréhension des moyens de prise de vues

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Premier Pro.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Monteurs, monteurs truquistes, infographistes

### DUREE:

35 heures

**Module 1 : Notions de base**

**Module 2 : Préparation au montage**

**Module 3 : Montage avec Premiere Pro**

**Module 4 : Mixage audio**

**Module 5 : Titrage**

**Module 6 : Effets avec Premiere Pro**

**Module 7 : Exportations et diffusions**



Les formations

# **PAO-CAO CERTIFICATION TOSA**

# PHOTOSHOP® INITIATION

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Acquérir les bases essentielles de Photoshop® et ainsi: redimensionner, recadrer, retoucher la colorimétrie et les imperfections de vos photos.
- Travailler sur des images en vue de leur insertion dans un document mis en page ou à publier sur le web.

### PRE-REQUIS:

- Connaître et pratiquer Windows® ou Mac® OS.

### MOYENS & METHODES PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Photoshop.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Photographes, publicitaires, graphistes, dessinateurs, personnes amenées à faire des retouches sur les images.

### DUREE:

21 heures

**Module 1 : Principes de base**

**Module 2 : Espace de travail**

**Module 3 : Ouverture et enregistrement**

**Module 4 : Sélection et modification**

**Module 5 : Correction d'une image**

**Module 6 : Effets sur l'image**

**Module 7 : Les calques**

**Module 8 : Affichage de l'image**

**Module 9 : Dessin**

**Module 10 : Insertion de texte**

**Module 11 : Impression de l'image**

# PHOTOSHOP® PERFECTIONNEMENT

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Maîtriser les fonctions avancées de Photoshop.
- Intégrer l'utilisation des principaux outils complémentaires
- Automatiser des tâches.

### PRE-REQUIS:

- Maîtriser les fondamentaux du logiciel Photoshop ou avoir suivi la formation :  
« **Photoshop Initiation** ».

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Photoshop.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Photographes, publicitaires, graphistes, dessinateurs, personnes amenées à faire des retouches sur les images

### DUREE:

21 heures

**Module 1 : Bases**

**Module 2 : Traitement de l'image**

**Module 3 : Calques**

**Module 4 : Retouches et photomontages**

**Module 5 : Textes**

**Module 6 : Automatiser**

**Module 7 : Couleurs**

**Module 8 : Imprimer/ Layout/Web**

**Module 9 : Retouches avancées**

**Module 10 : Photoshop et les autres logiciels**

**Module 11 : Le multimédia et Internet**

# INDESIGN® INITIATION

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Créer des maquettes complètes, cohérentes, efficaces en production et les préparer pour l'impression.
- Bénéficier de nouveaux outils de création de pages permettant l'imbrication souple de divers médias, textes, graphiques et images.

### PRE-REQUIS:

- Connaître et pratiquer Windows® ou Mac® OS.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Indesign.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Graphistes, maquettistes, illustrateurs

### DUREE:

21 heures

### Module 1 : Les bases de InDesign®

### Module 2 : Travailler le texte et la typographie

### Module 3 : Manipuler les blocs

### Module 4 : Les techniques de production

### Module 5 : Mise en page évoluée:

- Habillage
- Images
- Tableaux

### Module 6 : Créer des gabarits

- Préparer le document pour le Web ou l'impression
- La palette de pages

### Module 7 : Réaliser des mises en page à base d'exercices complets

# INDESIGN® PERFECTIONNEMENT

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Développer votre créativité et votre technicité.
- Gérer la mise en forme des éléments graphiques avec plus de productivité.
- Concevoir des tableaux.
- Créer un PDF pour l'impression en gérant la séparation des couleurs

### PRE-REQUIS:

- Avoir une bonne connaissance du logiciel et des outils ou avoir suivi la formation :  
« **InDesign Initiation** ».

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Indesign.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Graphistes, maquettistes, illustrateurs

### DUREE:

21 heures

**Module 1 : Mise en page**

**Module 2 : Texte**

**Module 3 : Création et manipulation de blocs**

**Module 4 : Importation d'images**

**Module 5 : Tableau**

**Module 6 : Couleur**

**Module 7 : Impression**

# ILLUSTRATOR® INITIATION

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Réaliser des illustrations, des mises en pages pour l'imprimerie et le Web.

### PRE-REQUIS:

- Connaître et pratiquer Windows® ou Mac® os.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Illustrator.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

- Graphistes, Infographistes, Infomonteurs.
- Toute personne devant créer des maquettes, des logos et illustrations de haute qualité.

### DUREE:

21 heures

**Module 1 : Présentation**

**Module 2 : Les traces, texte et graphes**

**Module 3 : La couleur**

**Module 4 : Fonctions avancées**

**Module 5 : Illustrator® et internet**

# ILLUSTRATOR® PERFECTIONNEMENT

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Utiliser les fonctions sophistiquées d'Illustrator® et vous permettre d'effectuer et de contrôler le flashage de vos documents et la séparation des couleurs en quadrichromie.

### PRE-REQUIS:

- Savoir utiliser Illustrator®.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Illustrator.
- Il dispose également d'un tableau/paperboard et d'une connexion internet permettant l'accès à tout type de supports multimédias
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

- Graphistes, Infographistes, Infomonteurs.
- Toute personne devant créer des maquettes, des logos et illustrations de haute qualité.

### DUREE:

21 heures

**Module 1 : Les tracés transparents**

**Module 2 : La gestion des motifs**

**Module 3 : Les filtres créatifs**

**Module 4 : Le travail sur les couleurs**

**Module 5 : La séparation quadri chromique d'une illustration**

**Module 6 : Flashage et impression**

# SKETCHUP INITIATION

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Cette formation SketchUp initiation vous permet d'identifier la logique et les étapes clés de la création d'image 3D.
- Analyser une scène 3D ou un objet pour utiliser la bonne méthodologie de modélisation et de rendu.

### PRE-REQUIS:

- Avoir une bonne maîtrise de son environnement informatique.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Sketchup.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Graphistes, Dessinateurs, architectes, designers, décorateurs, paysagistes

### DUREE:

21 heures

**Module 1 : Créer des objets en deux et trois dimensions**

**Module 2 : Comprendre le concept de groupes et de composants pour isoler une géométrie**

**Module 3 : Créer une géométrie 2D dans un environnement 3D**

# SKETCHUP PERFECTIONNEMENT

## Informations

### OBJECTIF(S):

- La formation SketchUp Perfectionnement vous permet d'identifier les fonctions avancées de modélisation et de rendu pour atteindre le résultat voulu.

### PRE-REQUIS:

- Avoir les connaissances de base de SketchUp ou avoir suivi la formation SketchUp Initiation.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Sketchup.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Utilisateur de SketchUp

### DUREE:

14 heures

**Module 1 : Rappel des bases**

**Module 2 : Modélisation 3D**

**Module 3 : Méthodologie de travail**

**Module 4 : Layout**

**Module 5 : Texture**

**Module 6 : Organisation et préparation de sa scène**

**Module 7 : Installation de Plugin**

**Module 8 : Découverte des composants dynamiques**

**Module 9 : Rendu avec Artlantis / Kerkythea**



Les formations

# DÉVELOPPEMENT WEB

# DÉCOUVRIR HTML ET CSS

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Acquérir les notions fondamentales du HTML pour intervenir directement dans le code source et le modifier sans difficulté.

### PRE-REQUIS:

- Les stagiaires doivent avoir une bonne pratique de l'outil informatique et connaître la navigation sur le Web.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition d'un PC pour le stagiaire.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Cette formation s'adresse à tous les professionnels amenés à intervenir sur des sites développés en HTML.

### DUREE:

35 heures

**Module 1 : Qu'est ce que le langage HTML ?**

**Module 2 : Structure de base d'une page HTML**

**Module 3 : Les balises de structuration du texte**

**Module 4 : Créer des liens**

**Module 5 : Les images**

**Module 6 : Les tableaux HTML**

**Module 7 : Initiation au langage CSS**

**Module 8 : Mettre en ligne son site**

**Module 9 : Panorama des outils de codage HTML**

**Module 10 : Panorama des outils de validation et de tests**

# DÉCOUVRIR PHP 5

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Vous ferez la découverte du langage PHP, ses fonctions, son utilisation, son interaction avec une base de données.
- Vous découvrirez la programmation orientée objet sous PHP, les conséquences sur l'architecture d'un site, les performances et les possibilités offertes par cette évolution du langage.

### PRE-REQUIS:

- Avoir des bases de codage, connaître l'univers web.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition d'un PC pour le stagiaire.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Tout public

### DUREE:

21 heures

**Module 1 : Qu'est-ce que PHP ?**

**Module 2 : Présentation du langage PHP**

**Module 3 : Les balises de structuration du texte**

**Module 4 : Les formulaires simples**

**Module 5 : Sessions utilisateurs et panier d'achat**

**Module 6 : Les tableaux complexes**

**Module 7 : Les formulaires complexes**

**Module 8 : Le graphisme**

**Module 9 : Initiation à la POO en PHP**

# OPTIMISER SON DÉVELOPPEMENT AVEC DREAMWEAVER®

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Découvrir les fonctions principales de Dreamweaver®.
- Vous apprendrez à élaborer la navigation d'un site et optimiserez son développement.

### PRE-REQUIS:

- Connaître les bases de la programmation internet.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition d'un PC pour le stagiaire.
- Il dispose également d'un tableau/ paperboard et d'une connexion internet permettant l'accès à tout type de supports multimédias
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Développeurs

### DUREE:

14 heures

**Module 1 : Structure d'un site**

**Module 2 : Découverte de Dreamweaver®**

**Module 3 : Créer un site web**

**Module 4 : Mise en place d'images**

**Module 5 : Création d'une structure de cadre**

**Module 6 : Création d'un formulaire**

**Module 7 : Intégration d'éléments multimédia**

# DÉCOUVRIR AJAX ET WEB 2.0

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Assimiler les bases d'une architecture AJAX
- S'assurer d'une utilisation optimisée d'une application AJAX
- Comprendre les contraintes en terme de structure de données, de compatibilité des explorateurs
- Cette formation vise à vous initier à la programmation AJAX pour développer des applications web efficaces.

### PRE-REQUIS:

- Les bases en programmation JavaScript
- Evolution du web à web 2.0.
- Standards du web: HTTP et XML.
- iFrame et DHTML: premiers pas vers le client web dynamique.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Personnes ayant des bases en programmation JavaScript.

### DUREE:

21 heures

**Module 1 : Environnement**

**Module 2 : Introduction à AJAX**

**Module 3 : Particularité AJAX**

**Module 4 : Passage de données**

**Module 5 : Récupération des données**

**Module 6 : Prototype**

**Module 7 : Les bibliothèques supplémentaires**

**Module 8 : Les limitations**

**Module 9 : Performance**

# CRÉER UN SITE WEB AVEC JOOMLA®

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Acquérir une autonomie dans la mise en oeuvre d'un site fonctionnant sur la base du CMS Joomla®.

### PRE-REQUIS:

- Avoir des notions du langage HTML & CSS ou avoir effectué la formation **Découvrir Html et Css**.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC et d'un serveur local.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Tout public souhaitant approfondir l'utilisation de Joomla®.

### DUREE:

14 heures

**Module 1 : Administration de Joomla**

**Module 2 : Mise en place d'un site Internet / Extranet**

**Module 3 : Utilisation de fonctionnalités avancées de Joomla**

**Module 4 : Les Templates Joomla®**

**Module 5 : Rédaction et Référencement Internet**

# CRÉER UN SITE WEB AVEC WORDPRESS®

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Créer un site internet à l'aide du CMS (Content Managing System) Wordpress®.
- Au cours de cette formation vous apprendrez à installer et utiliser Wordpress® afin de créer votre site web en toute simplicité : créez vos pages, installez des plugins et des thèmes et personnalisez un thème.

### PRE-REQUIS:

- Avoir des notions du langage HTML & CSS ou avoir effectué la formation : « **Découvrir Html et Css** ».

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC et d'un serveur local.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Tout public

### DUREE:

21 heures

**Module 1 : Présentation de Wordpress**

**Module 2 : Initiation à PHP/MySQL**

**Module 3 : Le tableau de bord**

**Module 4 : Administration Wordpress® et mise en ligne**

**Module 5 : Différents paramétrages du blog**

**Module 6 : Utilisation des Widgets**

**Module 7 : Effectuer une sauvegarde du site en local**

# PRESTASHOP®

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Apprendre à créer votre site E-commerce.
- Maîtriser la mise en oeuvre du CMS Ecommerce PrestaShop®.
- Savoir mettre en ligne votre boutique.
- Acquérir les compétences nécessaires à une bonne utilisation du Backoffice de PrestaShop®.
- Connaître les principales fonctionnalités et modules de PrestaShop®.

### PRE-REQUIS:

Avoir des notions du langage HTML & CSS ou avoir effectué la formation **Découvrir Html et Css**.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC et d'un serveur local.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Public souhaitant mettre en ligne une boutique de Ecommerce.

### DUREE:

14 heures

**Module 1 : Installation et mise en ligne de PrestaShop®**

**Module 2 : Paramétrages**

**Module 3 : Création de catégories et de produits**

**Module 4 : Gestion et optimisation d'un produit**

**Module 5 : Mise en place des règles de Transport**

**Module 6 : Gestion des paiements taxes et devises**

**Module 7 : Gestion des clients**

**Module 8 : Administration des ventes**

**Module 9 : Réalisation de la page d'accueil**

**Module 10 : Personnalisation de la boutique**

**Module 11 : Fidélisation et Marketing**

**Module 12 : Bien démarrer sa boutique**

**Module 13 : Analyse des statistiques**

**Module 14 : Gestion des CMS et mise en place**

# VIRTUEMART®

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Concevoir une boutique e-commerce en complément d'un site Joomla®.

### PRE-REQUIS:

- Savoir utiliser la plateforme d'administration de Joomla®.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Virtuemart.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Public souhaitant compléter leur site Joomla® avec une boutique e-commerce.

### DUREE:

14 heures

**Module 1 : Installation**

**Module 2 : Catalogue**

**Module 3 : Configuration générale**

**Module 4 : Le panier de commande**

**Module 5 : Le suivi des commandes**

**Module 6 : Personnaliser votre boutique**

**Module 7 : Fonctions avancées sur les produits**

**Module 8 : Administration avancée**

**Module 9 : Astuces Virtuemart®**

# MAGENTO®

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Magento® est une des solutions open source de Ecommerce la plus plébiscitée.
- Cette formation a pour objectif de vous permettre de créer et personnaliser votre boutique

### PRE-REQUIS:

- Avoir des notions du langage HTML & CSS ou avoir effectué la formation « Découvrir Html et Css ».

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC et d'un serveur local.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Personnes désirant mettre en ligne une boutique Ecommerce fonctionnant avec le CMS Magento®.

### DUREE:

14 heures

**Module 1 : Présentation de Magento®**

**Module 2 : Installation et configuration de Magento®**

**Module 3 : Gestion des magasins**

**Module 4 : Gestion du catalogue**

**Module 5 : Gestion des contenus**

**Module 6 : Gestion des ventes et des clients**

**Module 7 : Gestion des campagnes de promotion**

**Module 8 : Autres fonctionnalités**

# DÉCOUVRIR HTML 5 ET CSS 3

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Cette formation a pour but de vous perfectionner aux dernières mises à jour des langages HTML & CSS.
- Cette formation mélange tutoriaux, ateliers et transmission théorique.

### PRE-REQUIS:

- Avoir des notions des langages HTML & CSS ou avoir effectué la formation :  
« Découvrir Html et Css ».

### MOYENS & METHODES PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

**PUBLIC:** Tout public

**DUREE:**  
14 heures

**Module 1 : Les images**

**Module 2 : Les joies de la mise en forme avec CSS**

**Module 3 : Formatage du texte**

**Module 4 : La couleur et le fond**

**Module 5 : Les bordures et les ombres**

**Module 6 : Création d'apparences dynamiques**

**Module 7 : Mise en page du site**

**Module 8 : Le modèle des boîtes**

**Module 9 : Le positionnement en CSS**

**Module 10 : TP: création d'un site pas à pas**

**Module 11 : Les tableaux**

**Module 12 : Les formulaires**

**Module 13 : La vidéo et l'audio**

**Module 14 : Mise en page adaptative avec les médias Queries**

# DÉCOUVRIR JAVASCRIPT

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Cette formation JavaScript vous permettra de pratiquer les modes interactifs (formulaires, images, animation) sur un site web.
- Vous aborderez également le mode Ajax, vous permettant d'interagir avec une base de données, d'actualiser une partie de contenu sans recharger la totalité d'une page.

### PRE-REQUIS:

- Connaître les bases du HTML.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Développeurs, créateurs de site web et toute personne souhaitant se perfectionner dans les techniques web.

### DUREE:

21 heures

**Module 1 : Introduction aux techniques http, aux navigateurs et leurs DOM**

**Module 2 : Le langage JavaScript**

**Module 3 : Les objets du langage JavaScript**

**Module 4 : JavaScript : Les objets de la page HTML**

**Module 5 : Manipulation de la page (DOM)**

**Module 6 : AJAX : dialoguer avec le serveur**

# SE PERFECTIONNER AVEC CSS 3

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Vous découvrirez les possibilités nouvelles offertes par CSS 3.
- Vous comprendrez son intérêt dans l'objectif d'un développement destiné à des supports différents.

### PRE-REQUIS:

- Avoir de bonnes notions du langage CSS ou avoir effectué la formation :  
« **Découvrir HTML et CSS** ».

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Tous

### DUREE:

21 heures

**Module 1 : Présentation**

**Module 2 : CSS3 : Introduction**

**Module 3 : CSS3 : Les sélecteurs**

**Module 4 : Les nouvelles valeurs, les nouvelles fonctions et les unités**

**Module 5 : Utiliser Media Queries pour générer du Responsive Design**

**Module 6 : Animer et transformer son contenu**

# RÉFÉRENCER ET POSITIONNER UN SITE WEB

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Apprendre à organiser un site web et optimiser son référencement.
- Vous saurez assurer un suivi performant et effectuer des corrections pertinentes, rendre compte de l'évolution du référencement et proposer des stratégies cohérentes.

### PRE-REQUIS:

- Comprendre l'architecture d'un site Web.
- Connaissances en HTML.

### MOYENS & METHODES PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Propriétaire de site internet,  
Maîtres d'ouvrage de projet Internet,  
développeurs.

### DUREE:

14 heures

**Module 1 : Introduction**

**Module 2 : Méthodologie de référencement naturel**

**Module 3 : Optimisation des pages du site**

**Module 4 : Freins au référencement**

**Module 5 : Les différentes techniques de fidélisation d'audience**

**Module 6 : Le référencement payant sur les moteurs (SEA)**

**Module 7 : Le suivi du référencement**

**Module 8 : Internalisation ou soustraction ?**

**Module 9 : Méthode pédagogique**

# AUGMENTER SON TRAFIC AVEC GOOGLE ADWORDS

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Maîtriser l'interface Google Adwords®.
- Comprendre la diffusion des campagnes sur Google et les principaux facteurs impactants.
- Créer sa première campagne et être immédiatement opérationnel.
- Comprendre les problématiques du S.E.M (Search Engine Marketing) par des études de cas.

### PRE-REQUIS:

- Animer des campagnes ou avoir à en mettre en ligne

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Google Adwords.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

- Tous les annonceurs de publicité en ligne via le réseau Google.
- Dirigeants de TPE et PME et travailleurs indépendants, responsables marketing, créateurs de services Internet et sites e-commerce, web-masters, toute personne en charge du référencement payant d'un site web.

### DUREE:

7 heures

### Module 1 : Principe de la Publicité en ligne

- Vocabulaire et définitions
- Les liens sponsorisés
- Unités de mesure
- Notions de trafic
- Les avantages de Google Adwords®

### Module 2 : Mise en place du compte et paramétrage des campagnes

- Gestion de son budget
- Création du compte et de la première campagne Adwords®
- Les annonces et les mots-clés (les bonnes pratiques)

# GOOGLE ANALYTICS® INITIATION

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Apprendre à analyser les statistiques de son site, définir des objectifs d'analyse pertinents, mettre en place des tableaux de bords décisionnels, interpréter les rapport de Google Analytics®.

### PRE-REQUIS:

- Personnes étant déjà familières d'Analytics ou ayant suivi la formation « Référencer un site web ».

### MOYENS & METHODES PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Google Analytics.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Responsables communication, webmasters, responsables marketing.

### DUREE:

7 heures

**Module 1 : Présentation générale de Google Analytics®**

**Module 2 : Faire un suivi du référencement avec Google Analytics®**

**Module 3 : Utilisation avancée de Google Analytics® pour optimiser le référencement**

**Module 4 : Exemples pratiques de filtres et segments avancés utiles pour le référencement**

# LE COMMUNITY MANAGEMENT

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Maîtriser les fondamentaux et les outils du community management.
- Définir une stratégie de présence sur le web.
- Gérer sa réputation sur internet.

### PRE-REQUIS:

- Maîtriser l'outil informatique et la navigation sur internet.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Responsables communication, futurs community managers, webmasters, responsables marketing.

### DUREE:

14 heures

### Module 1 : Web communautaire :

Ce qui a changé, les fondamentaux, les chiffres

### Module 2 : Qu'est-ce qu'une communauté ?

### Module 3 : Le community management:

Les métiers, les responsabilités

### Module 4 : Comprendre et mettre en place une logique de veille

### Module 5 : La conception, la diffusion

et la promotion de votre contenu

### Module 6 : L'animation de la communauté,

comment tenir les conversations

# FILEMAKER PRO INITIATION

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Mise en œuvre de toutes les fonctionnalités de Filemaker Pro.
- Autonomie vis à vis de la création et de la gestion de ses propres fichiers.

### PRE-REQUIS:

- Connaissance de l'environnement Macintosh ou Windows

### MOYENS & METHODES PEDAGOGIQUES:

- Un vidéo-projecteur
- Un PC par personne
- Des documents (un fascicule) seront distribués par le formateur

### PUBLIC:

Utilisateurs

### DUREE:

21 heures

### Module 1 : Généralités sur le concept

### Module 2 : Présentation des différents modes de fonctionnement de Filemaker

- Utilisation
- Modèle
- Recherche
- Prévisualisation

### Module 3 : Définition d'une structure de fichier usuel avec option d'entrée Fiches

- Affichage de listes
- Proposition de données
- Contrôle de saisies
- Calculs
- Modification et création de modèles de saisie et de listes avec rubriques statistiques

### Module 4 : Fiches

- Saisie
- Tris
- Recherches
- Extractions

### Module 5 : Création de scripts pour faciliter l'utilisation du fichier

# FILEMAKER PRO PERFECTIONNEMENT

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Mise en œuvre de toutes les fonctionnalités de Filemaker Pro.
- Autonomie vis à vis de la création et de la gestion de ses propres fichiers.

### PRE-REQUIS:

Avoir des connaissances en pratique du logiciel ou avoir suivi la formation « **Filemaker Pro Initiation** »

### MOYENS & METHODES PEDAGOGIQUES:

- Un vidéo-projecteur
- Un PC par personne
- Des documents (un fascicule) seront distribués par le formateur

### PUBLIC:

Utilisateurs

### DUREE:

14 heures

### Module 1 : Notion d'import/export vers ou à partir de Filemaker

### Module 2 : Approfondissement des notions de base

### Module 3 : Les liens entre plusieurs fichiers

- Les formules de calcul
- Les boutons
- Les scripts
- Les sous-scripts
- Impressions
- Lettres types, étiquettes
- Etats
- Les statistiques
- En-tête et pied de page
- Insertions automatiques
- Tableaux
- Utiliser la barre d'outils spécialisée
- Créer des tableaux
- Entrer du texte dans un tableau
- Déplacement dans le tableau, sélection
- Modifier un tableau (Insérer, supprimer des cellules...)
- Mettre le tableau en forme
- Formats automatiques
- Appliquer des formats personnalisés (Encadrements, couleurs, polices ...)
- Encadrement
- Correcteur orthographique et dictionnaire des synonymes
- Correction automatique en cours de frappe
- Vérificateur d'orthographe
- Le correcteur grammatical
- La recherche de synonymes
- Imprimer un document
- Choix d'une imprimante
- Options d'impression
- Aperçu avant impression
- Personnaliser l'environnement de travail
- Barres d'outils
- Options personnalisées
- Créer des raccourcis clavier
- Modifier les options d'orthographe et de grammaire
- Modifier les dictionnaires



Les formations

**CURSUS BWC**

# CURSUS PREMIUM PRO

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Connaître les fonctionnalités du logiciel
- Monter une vidéo professionnelle à partir de sources variées (photos, musique, vidéo)
- Comprendre les formats de compression et l'encodage vidéo
- Améliorer la qualité de sa production
- Maîtriser Première Pro

### PRE-REQUIS:

- Bonne connaissance de l'environnement Informatique
- Avoir une bonne appréhension des moyens de prise de vues

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Premier Pro.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Monteurs, monteurs truquistes, infographistes

### DUREE:

35 heures

#### Module 1 : Notions

- Les bases de la vidéo numérique (résolution, ratio du pixel, fréquence, formats,...)
- Le langage vidéo (Timeline, cut, time code, séquence, plan ....)
- Le matériel informatique PC et MAC
- Le Creative Cloud (abonnement, logiciel téléchargé, mise à jour...)

#### Module 2 : Préparation au montage

- Organisation des médias – Gestion des formats
- Paramétrage d'un projet
- Réglage de l'espace de travail (interface) et des préférences
- Acquisition et importation des médias (vidéos, sons, images fixes...)

#### Module 3 : Montage avec Premiere Pro

- Les points d'entrée (IN) et points de sortie (OUT)
- Les techniques de montage : glisser - déposer, insérer - remplacer, prélever - extraire
- La manipulation des outils de montage (découpe, raccord, glissements, allongements, ...)
- La (dé)synchronisation audio/vidéo
- Les différentes fonctions dans une séquence : associer, fusionner, imbriquer...
- Le montage multi caméra (conférence, interviews, concerts...)

#### Module 4 : Mixage audio

- Gestion des sources audio (niveau, gain, pistes mono ou stéréo,...)
- Analyse de l'audiomètre
- Ajout et réglages des fondus et effets (reverb, pitchshifter, deNoiser)
- Enregistrement et montage de voix-off
- Mixage de plusieurs pistes audio (musique, voix-off, bruitages, etc...)

#### Module 5: Titrage

- Création de titrages (fixes, générique défilant, etc...)
- Modification d'un modèle Live text
- Utilisation des images clés pour l'animation vidéo
- Création de sous-titres

#### Module 6 : Effets avec Premiere Pro

- Ajout et réglages des transitions vidéo
- Gestion de la vitesse d'un élément (arrêt sur image, ralenti, accéléré) et remappage temporel
- Animation d'images fixes et vidéos pour création de diaporamas sophistiqués
- Ajout des effets vidéos (noir et blanc, chromaKey sur studio fond vert, stabilisation, etc...)
- Correction colorimétrique simple pour ajustement des couleurs d'un plan à l'autre
- Dynamique Link entre Premiere et After
- Effects

#### Module 7 : Exportations et diffusions

- Choix de formats : vidéo, images fixes, audio
- Réglages de compression : résolution, fréquence d'images, débit constant ou variable...
- Obtention du meilleur rapport qualité / poids du fichier final
- Encodage via Adobe Media Encoder : mode liste, multiples formats en simultané...
- Définition des différents supports : web, ordinateur PC et MAC, tablette
- Création d'un DVD par Adobe Encore sur
- CS6 : chapitres, menus, sous-titres...

# CURSUS DÉVELOPPEMENT WEB

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Avec ce cursus complet vous serez capable de créer vous même votre site web et d'optimiser son référencement pendant la phase de développement et de déployer une stratégie de visibilité sur les réseaux sociaux grâce au community management.

**PRE-REQUIS:** Avoir un projet de création ou de refonte de site internet.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Formation en présentiel
- Salle de cours dans laquelle le formateur utilise un PC, connecté à un vidéoprojecteur.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

**PUBLIC:** Tout public

#### DUREE:

42 heures

**Module 1 : Créer un site avec WordPress**

**Module 2 : Référencer et positionner un site web**

**Module 3 : Le Community management**

# CURSUS BUREAUTIQUE INITIATION

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Utiliser de façon efficace les fonctionnalités des logiciels de la suite Office de Microsoft.
- Savoir donner une qualité professionnelle à ses documents.

### PRE-REQUIS:

- Connaissance et pratique de Windows®.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Formation en présentiel
- Salle de cours dans laquelle le formateur utilise un PC, connecté à un vidéoprojecteur.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### DUREE:

50 heures

**Module 1 : Introduction à l'outil informatique**

**Module 2 : Word initiation**

**Module 3 : Excel initiation**

**Module 4 : Personnalisable, formation à la carte**

- Powerpoint (7 heures)
- Outlook (7 heures)
- Introduction à l'environnement Mac (14 heures)

# CURSUS BUREAUTIQUE PERFECTIONNEMENT

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Le niveau avancé de l'utilisation des fonctionnalités des logiciels de la suite Office de Microsoft.
- Savoir donner une qualité professionnelle à ses documents.

### PRE-REQUIS:

- Connaissance et pratique de Windows® ou avoir suivi le « Cours bureautique initiation ».

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Formation en présentiel
- Salle de cours dans laquelle le formateur utilise un PC, connecté à un vidéoprojecteur.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### DUREE:

50 heures

**Module 1 : Word perfectionnement**

**Module 2 : Excel perfectionnement**

**Module 3 : PowerPoint**

**Module 4: Personnalisable, formation à la carte**

- Outlook (7 heures)
- Introduction à l'environnement Mac (14 heures)

# CURSUS SKETCHUP

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Ce cursus SketchUp vous permet d'identifier la logique et les étapes clés de la création d'image 3D, d'analyser une scène 3D ou un objet pour utiliser la bonne méthodologie de modélisation et de rendu. Par la suite, le niveau avancé du cursus vous plongera dans les fonctions avancées de modélisation et de rendu pour atteindre le résultat voulu.

### PRE-REQUIS:

- Avoir une bonne maîtrise de son environnement informatique.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Sketchup.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Utilisateur de SketchUp, graphistes, dessinateurs, architecte, designer, décorateur, paysagiste

### DUREE:

35 heures

**Module 1: Sketchup Initiation**

**Module 2: Sketchup Perfectionnement**

# CURSUS PHOTOSHOP

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Un cursus complet ou vous découvrirez les fonctionnalités du logiciel Photoshop de la suite d'Adobe tout d'abord en formation niveau initiation et ensuite en niveau avancé.

### PRE-REQUIS:

- Connaître et pratiquer Windows® ou Mac® OS.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Photoshop.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Photographes, publicitaires, graphistes, dessinateurs, personnes amenées à faire des retouches sur les images.

### DUREE:

35 heures

**Module 1: Photoshop Initiation**

**Module 2: Photoshop Perfectionnement**

# CURSUS ILLUSTRATOR

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Un cursus complet qui vous permettra de découvrir les fonctionnalités du logiciels Illustrator de la suite Adobe tout d'abord en formation niveau initiation et ensuite vous perfectionner.

### PRE-REQUIS:

- Connaître et pratiquer Windows® ou Mac® OS.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Photoshop.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

- Graphistes, Infographistes, Infomonteurs.
- Toute personne devant créer des maquettes, des logos et illustrations de haute qualité.

### DUREE:

35 heures

### Module 1: Illustrator Initiation

### Module 2: Illustrator Perfectionnement

# CURSUS INDESIGN

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Un cursus complet qui vous permettra de découvrir les fonctionnalités du logiciels InDesign de la suite Adobe tout d'abord en formation niveau initiation et ensuite vous perfectionner.

### PRE-REQUIS:

- Connaître et pratiquer Windows® ou Mac® OS.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Indesign.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

Graphistes, maquettistes, illustrateurs

### DUREE:

35 heures

**Module 1: InDesign Initiation**

**Module 2: InDesign Perfectionnement**

# CURSUS PAO INITIATION

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Un cursus complet qui vous permettra de découvrir les fonctionnalités des logiciels de la suite Adobe tout d'abord en formation niveau initiation avant de vous perfectionner ensuite.

### PRE-REQUIS:

- Connaître et pratiquer Windows® ou Mac® OS.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Indesign.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

- Graphistes, maquettistes, illustrateurs, infographistes, infomonteurs.
- Toute personne devant créer des maquettes, des logos et illustrations de haute qualité.

### DUREE:

63 heures

**Module 1: Photoshop Initiation**

**Module 2: Indesign Initiation**

**Module 2: Illustrator Initiation**

# CURSUS PAO PERFECTIONNEMENT

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Un cursus complet qui vous permettra de vous perfectionner et de découvrir les fonctionnalités avancées des logiciels de la suite Adobe.

### PRE-REQUIS:

- Connaître et pratiquer Windows® ou Mac® OS.

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Mise à disposition du stagiaire d'un PC avec logiciel Indesign.
- Test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral/Power Point, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis.

### PUBLIC:

- Graphistes, maquettistes, illustrateurs, infographistes, infomonteurs.
- Toute personne devant créer des maquettes, des logos et illustrations de haute qualité.

### DUREE:

63 heures

**Module 1: Photoshop perfectionnement**

**Module 2: InDesign perfectionnement**

**Module 3: Illustrator perfectionnement**

# CURSUS FILEMAKER

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Un cursus complet qui vous permettra de découvrir les fonctionnalités du logiciel Filemaker Pro tout d'abord en formation niveau initiation avant de vous perfectionner ensuite.

**PRE-REQUIS:** Connaissance de l'environnement Macintosh ou Windows

### MOYENS & METHODES

#### PEDAGOGIQUES:

- Vidéo projecteur, PC, paperboard, formation en présentiel (feuille émargement à signer chaque demi journée par les stagiaires), salle de cours dans laquelle le formateur utilise un PC, connecté à un vidéoprojecteur, il dispose également d'une connexion internet permettant l'accès à tout types de supports multimédias, test de positionnement en début et en fin de formation pour évaluer la progression du stagiaire, cours magistral, powerpoint, exercices, mises en situation, évaluations intermédiaires des acquis tout au long du stage et supports de cours fournis

**PUBLIC:** Utilisateurs

**DUREE:**  
35 heures

**Module 1: File Maker Initiation**

**Module 2: File Maker Perfectionnement**

Les formations

# TITRES PROFESSIONNELS

# CONCEPTEUR LOGICIEL

## Informations

### OBJECTIF(S):

Prendre en charge le développement d'applications informatiques suite à l'expression des exigences fournies par un client ou un chef de projet en :

- intervenant sur les différentes phases du processus de développement logiciel,
- appliquant une « démarche qualité » tout au long du processus de développement,
- étant force de proposition pour l'évolution des pratiques mises en œuvre

### PRE-REQUIS:

- Etre titulaire d'un niveau BAC+ 2 ou avoir un niveau BAC+ 2 OU Avoir une expérience professionnelle de 2 ans dans le secteur

Les évaluations se feront sur CV et sur tests écrits, ainsi qu'à l'oral au cours de l'entretien de recrutement

### DUREE:

1190 heures  
(840h de formation en centre  
+ 350h de stage en entreprise)

## Modules d'enseignements professionnels (980h)

### Développer des composants d'interface

- Maquetter l'application
- Programmer des formulaires et des états
- Programmer des pages Web
- Manipuler les données avec le langage de requête SQL
- Développer les composants d'accès aux données
- Installer les composants
- Assister les utilisateurs
- Organiser son temps
- Communiquer dans un contexte professionnel
- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique
- Actualiser ses compétences techniques

### Développer la persistance des données

- Modéliser les données
- Mettre en place la base de données
- Manipuler les données avec le langage de requête SQL
- Programmer dans le langage du S.G.B.D. : triggers et procédures stockées
- Organiser son temps
- Communiquer dans un contexte professionnel
- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique
- Actualiser ses compétences techniques

### Développer une application x-tiers

- Définir l'architecture de l'application
- Modéliser l'application à développer en utilisant UML
- Appliquer une démarche qualité
- Développer les composants métier
- Manipuler les données réparties dans une architecture Client/ Serveur x-tiers
- Développer les composants de la couche de présentation (IHM)
- Développer des composants intégrés à l'informatique nomade
- Réaliser un test d'intégration
- Déployer l'application
- Animer l'équipe de développement
- Communiquer dans un contexte professionnel
- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique
- Actualiser ses compétences techniques

### Module de préparation à l'emploi/au stage

- Techniques de Recherche d'Emploi
- Ateliers de recherche d'emploi
- Droit du travail (droits et devoirs du salarié)

### Sensibilisation aux principes de développement durable

- Les fondations du développement durable
- L'entreprise, les organisations au cœur de la démarche : la notion de Responsabilité Sociétale des Entreprises (RSE)
- Chacun est acteur du développement durable

# DÉVELOPPEUR LOGICIEL

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Comprendre les enjeux et les principales technologies liés au développement logiciel moderne
- Acquérir la maîtrise de la programmation d'au moins deux langages objet (Java, C#, PHP, C++...)
- Savoir concevoir et exploiter une base de données (Oracle, SQL Server, MySQL, PostgreSQL...)
- Savoir développer des composants d'accès aux données
- Acquérir la maîtrise de toutes les composantes du développement d'un site Web de A à Z : Ergonomie (UI, UX...), aspects client et intégration (HTML5/CSS3, JavaScript...), programmation côté serveur
- Acquérir la maîtrise de toutes les composantes du développement mobile : natif (iOS, Android) et multiplateforme
- Avoir intégré les bonnes pratiques et la méthodologie du développement sécurisé des applications
- Comprendre et connaître les bases de la gestion de projet Web et Mobile
- Acquérir une culture générale de l'environnement Big Data : Hadoop, Map Reduce, bases de données NOSQL et le langage de programmation R
- Savoir utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique.

### PRE-REQUIS:

- Niveau baccalauréat ou équivalent.
- Culture de l'image.
- Maîtrise des outils informatiques.

### Le candidat devra obligatoirement :

- Avoir une expérience dans le développement informatique et maîtriser un langage de programmation
- Comprendre, parler et écrire le français
- Connaître les bases de la langue anglaise
- Savoir utiliser les technologies de l'information

Les évaluations se feront sur CV et sur tests écrits, ainsi qu'à l'oral au cours de l'entretien de recrutement

### DUREE:

1190 heures  
(840h de formation en centre  
+ 350h de stage en entreprise)

## Modules d'enseignements professionnels (980h)

### Développer l'interface d'une application informatique

- Maquettage d'une application
- Développement d'une interface utilisateur et des composants d'accès aux données

### Concevoir et mettre en place une base de données

- Conception d'une base de données
- Ecriture des scripts SQL de définition de données et de gestion des contraintes sur les données
- Administration de la base de données de test

### Développer des pages web en lien avec une base de données

- Développement de pages web statiques puis de pages web dynamique en intégrant des scripts clients
- Développement des composants serveurs web d'accès aux données
- Test puis publication de l'application

### Développer un site de gestion de contenu ou d'e-commerce

- Utilisation de l'anglais dans son activité professionnelle en informatique
- Installation et développement d'une solution logicielle de type de gestion de contenu ou e-commerce
- Développement de gabarit de mise en page et de modules complémentaires à la solution préétablie

### Développer une application simple de mobilité numérique

- Utilisation de l'anglais dans son activité professionnelle en informatique
- Définition et maquettage d'une application mobile
- Développement, test, optimisation et sécurisation d'une application mobile

### Module de préparation à l'emploi/au stage

- Techniques de Recherche d'Emploi
- Ateliers de recherche d'emploi
- Droit du travail (droits et devoirs du salarié)

### Sensibilisation aux principes de développement durable

- Les fondations du développement durable
- L'entreprise, les organisations au cœur de la démarche : la notion de Responsabilité Sociétale des Entreprises (RSE)
- Chacun est acteur du développement durable

### Préparation au passage du titre professionnel et passage de l'examen

# DÉVELOPPEUR WEB

## Informations

### OBJECTIF(S):

A l'issue de la formation, les stagiaires seront capables de :

- dialoguer avec les différents prestataires et intervenants,
- d'élaborer des produits de communication multimédia,
- gérer un projet web et de créer ou suivre un cahier des charges,
- construire une architecture interactive alliée à un webdesign de qualité,
- effectuer le référencement du site afin d'optimiser sa diffusion,
- réaliser un site web complexe et des animations en HTML 5, CSS3, JavaScript et JQuery,
- utiliser une solution web e-commerce de type CMS Prestashop ou WordPress,
- comprendre la mise en place d'un site dynamique PHP,
- concevoir une vidéo, de la monter et de l'intégrer dans un site web.

### PRE-REQUIS:

- Niveau baccalauréat ou équivalent.
- Culture de l'image.
- Maîtrise des outils informatiques.

Les évaluations se feront sur CV et sur tests écrits, ainsi qu'à l'oral au cours de l'entretien de recrutement

### DUREE:

1260 heures  
(980h de formation en centre  
+ 280h de stage en entreprise)

## Modules d'enseignements professionnels (980h)

### Elaborer le design graphique d'un outil de communication numérique

- Concevoir un site ou une application Web
- Réaliser des maquettes et des interfaces
- Élaborer une animation pour différents supports de diffusion
- Réalisation de graphismes et de présentations vectorielles

### Intégrer et publier des pages Web

- Utilisation de langage et standard du Web : HTML et CSS
- Intégration de pages web
- Réalisation de pages Web responsive
- Publication de pages Web

### Intégrer des contenus interactifs et dynamiques dans un site Web

- Utilisation de bibliothèque de codes et de frameworks de type jQuery
- Bases de Javascript
- Intégration des contenus interactifs et dynamiques côté client
- Intégration des contenus interactifs et dynamiques côté serveur

### Concevoir des sites Web avec des systèmes de gestion de contenu (CMS)

- Configuration et adaptation d'un CMS pour réaliser un site Web
- Réalisation d'un site Web personnalisé avec un CMS, à partir d'un cahier des charges

### Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique

- Veille technique et concurrentielle
- Contribution à l'élaboration d'un cahier des charges pour différents types de sites
- Réalisation de pages Web responsive
- Optimisation en continu d'un site ou d'une application Web
- Réalisation d'outils de communication ou de promotion
- Adapter les sites web aux périphériques mobiles (tablette, smartphone...)
- Adapter l'accessibilité et l'ergonomie des sites web aux évolutions des standards.

### Module de préparation à l'emploi/au stage

- Techniques de Recherche d'Emploi
- Ateliers de recherche d'emploi
- Droit du travail (droits et devoirs du salarié)

### Sensibilisation aux principes de développement durable

- Les fondations du développement durable
- L'entreprise, les organisations au cœur de la démarche : la notion de Responsabilité Sociétale des Entreprises (RSE)
- Chacun est acteur du développement durable

### Préparation au passage du titre professionnel et passage de l'examen

# TECHNICIEN D'ASSISTANCE EN INFORMATIQUE

## Informations

### OBJECTIF(S):

En entreprise ou auprès des particuliers, pouvoir installer, mettre en service et dépanner des équipements informatiques (PC, périphériques et logiciels) et numériques (voix, images et données) reliés en réseau.

Assister à distance ou sur site les utilisateurs et les clients, afin de résoudre au plus vite leurs incidents et de les aider à travailler au mieux avec leurs outils bureautiques, informatiques et numériques.

### PRE-REQUIS:

- Il est recommandé d'avoir une pratique régulière de la micro-informatique.
- Le candidat devra envoyer son dossier de candidature.

Les évaluations se feront sur CV et sur tests écrits, ainsi qu'à l'oral au cours de l'entretien de recrutement

### DUREE:

1190 heures  
(980h de formation en centre  
+ 210h de stage en entreprise)

## Modules d'enseignements professionnels (980h)

### Assister les utilisateurs sur site

- Assistance aux utilisateurs de bureautique
- Installation, configuration, mise à jour et déploiement d'un client Windows

### Intégrer et dépanner les micro-ordinateurs

- Préparation, remise en état d'un équipement informatique
- Installation, configuration et mise à jour d'un client Linux
- Dépannage d'un poste de travail sur site
- Sécurisation d'un équipement informatique et de ses données

### Assister en centre de services informatiques et numériques auprès des entreprises et des particuliers

- Mise en œuvre d'un support technique dans un contexte commercial
- Assistance aux utilisateurs d'informatique mobile
- Traitement d'un incident dans un centre de services et gestion d'un parc informatique

### Intervenir et assister sur les accès et services de réseaux numériques auprès des entreprises et des particuliers

- Intervention sur une infrastructure réseau
- Installation et administration d'un serveur réseaux Windows
- Déploiement des applications et personnalisation des postes clients
- Installation et mise en œuvre des accès haut débit et de la téléphonie IP
- Dépannage des dysfonctionnements d'accès au réseau

### Module de préparation à l'emploi/au stage

- Techniques de Recherche d'Emploi
- Ateliers de recherche d'emploi
- Droit du travail (droits et devoirs du salarié)

### Sensibilisation aux principes de développement durable

- Les fondations du développement durable
- L'entreprise, les organisations au cœur de la démarche : la notion de Responsabilité Sociétale des Entreprises (RSE)
- Chacun est acteur du développement durable

### Préparation au passage du titre professionnel et passage de l'examen

# TECHNICIEN SUPÉRIEUR EN RÉSEAUX INFORMATIQUES ET TÉLÉCOMMUNICATIONS D'ENTREPRISE

## Informations

### OBJECTIF(S):

- Exploiter le réseau informatique et de télécommunications d'entreprise
- Installer et mettre en service des systèmes de réseaux et de télécommunications d'entreprise
- Maintenir sur site ou à distance le réseau informatique et de télécommunications d'entreprise et contribuer à le faire évoluer

### PRE-REQUIS:

- Pratique régulière de la micro-informatique et/ou smartphone-tablette.
- Connaissances de base en anglais (lire et comprendre des phrases simples, rapporter des activités habituelles).

Les évaluations se feront sur CV et sur tests écrits, ainsi qu'à l'oral au cours de l'entretien de recrutement

### DUREE:

(1400 heures)

Durées indicatives et ajustables en fonction des besoins des personnes.

Durée approximative en centre : 980h

## Modules d'enseignements professionnels (980h)

### Assister l'utilisateur en informatique et téléphonie

- installation d'un ordinateur et connexion au réseau
- intervention sur le câblage de l'infrastructure locale
- utilisation des outils d'exploitation du réseau informatique
- diagnostic et résolution de dysfonctionnement d'un équipement réseau et traçabilité de l'intervention
- assistance de l'utilisateur d'un poste informatique ou d'un équipement de téléphonie

### Contribuer à l'évolution et l'administration de réseaux et serveurs informatiques

- mise en œuvre des équipements actifs d'interconnexion réseau
- intervention sur un serveur réseau informatique
- participation à l'installation ou à l'évolution de systèmes de réseaux
- réalisation de la recette

### Contribuer à administrer la téléphonie de l'entreprise

- intervention sur les équipements de téléphonie et de communication
- connexion et mise en service d'un autocommutateur de téléphonie

### Assurer la maintenance des systèmes de réseaux informatiques et de télécommunications et apporter un appui technique

- planification et réalisation de la maintenance préventive des équipements
- diagnostic et résolution de dysfonctionnement, sur site ou à distance, de systèmes de réseaux informatiques et de télécommunication
- assistance et conseil au client à distance pour la maintenance des systèmes de réseaux
- apport d'un appui technique lors d'une démarche commerciale

### Module de préparation à l'emploi/au stage

- Techniques de Recherche d'Emploi
- Ateliers de recherche d'emploi
- Droit du travail (droits et devoirs du salarié)

### Sensibilisation aux principes de développement durable

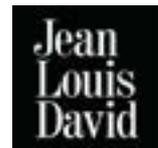
- Les fondations du développement durable
- L'entreprise, les organisations au cœur de la démarche : la notion de Responsabilité Sociétale des Entreprises (RSE)
- Chacun est acteur du développement durable

### Préparation au passage du titre professionnel et passage de l'examen



Références

**Ils nous font confiance.**



AURÉLIE BIDERMAN



**Formateurs**

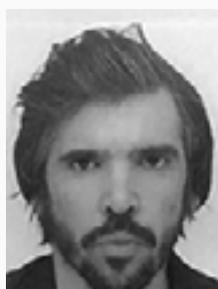
# **Notre équipe pédagogique**



### **Farid C.**

#### **Formateur en Développement WEB & Référencement WEB**

Attentif aux évolutions et aux changements techniques sur le WEB, Farid C. interviendra dans le cadre du développement spécifique, du référencement naturel des sites internet et plus ! Passionné par son métier, c'est avec enthousiasme et motivation qu'il saura partager avec vous ses connaissances.



### **Maxime A.**

#### **Formateur en PAO-CAO, WEB Design et Infographie**

Infographiste, webdesigner, graphiste professionnel depuis plus de 15 ans et formateur depuis 20 ans, Maxime A. place l'interaction digitale de votre entreprise au cœur de vos problématiques. Il saura vous accompagner dans la création graphique de vos produits de communication depuis l'ébauche des maquettes à l'élaboration détaillée et à la finalisation de votre projet.



### **Michel B.**

#### **Formateur en Bureautique**

Depuis 30 ans, Michel B. est formateur en Bureautique. Son parcours débute en tant que formateur de logiciels bureautique pour adultes et en milieu scolaire. Il a su intervenir auprès de différents publics sur des formations de longue ou de courte durée. Expert en logiciels, il saura vous accompagner de part sa pédagogie, sa passion inégalée et son dynamisme.



### **Caroline T.**

#### **Formatrice en PAO**

Caroline T est formatrice depuis 8 ans. Experte multimédia et PAO depuis 20 ans, elle est également graphiste collaboratrice depuis 2018. Expérimentée en communication elle saura vous accompagner dans la mise en place de vos projets de formation.

**ATK Group**

# **Nos centres de formation**

**BWC**  
Centre de formation informatique  
[www.bwc-paris.fr](http://www.bwc-paris.fr)



**CHR TRAINING**  
Formations dédiées aux cafés, hôtels et restaurants  
[www.chr-training.fr](http://www.chr-training.fr)



**BUSIMA**  
Tout pour créer, gérer et pérenniser votre entreprise  
[www.busima.fr](http://www.busima.fr)



**GLOSSA INTERNATIONAL**  
Centre de formation multilingue  
[www.glossa-international.fr](http://www.glossa-international.fr)



**ATK ÉLUS**  
formations dédiées aux élus  
[www.atkconseils.com](http://www.atkconseils.com)



**ATK SÉCURITÉ**  
Formations pour la sécurité des biens et des personnes  
[www.atksecurite.com](http://www.atksecurite.com)













SIRET 47946661700020 RCS Paris B 479 466 617 Centre de formation n° 11 75 3829375 ROFHYA 11 0159 49 2013

**atk**GROUP  
CONSTRUIRE DEMAIN

2 rue Catulle Mendès - 75017 Paris  
01 40 54 50 37- [info@bwc-paris.fr](mailto:info@bwc-paris.fr)  
[bwc-paris.fr](http://bwc-paris.fr)